**Техническое задание**

Проект по работе с библиотекой PyGame в рамках программы Лицея Академии Яндекс

Описание:

Эта мини-игра, разработанная на языке Python с использованием библиотеки PyGame, представляет собой игру по отработке навыка быстрой печати. Игра состоит из нескольких уровней сложности (зависит от сложности слов, предлагаемых для печати).

Игроку предстоит взять на себя роль героя, который должен сразиться с монстром. Для того, чтобы понижать уровень здоровья противника, игроку требуется вводить слова, появляющиеся на экране. Сделал это правильно и быстро – лови бонус. Нет – теряешь очки здоровья.

Графика игры выполнена в стиле 2D с использованием спрайтов и анимаций, для создания живописной игровой среды. Фоновая музыка позволяет игроку погрузиться в атмосферу игры.

Функции, реализованные в игре:

* Отображение стартового и финального окна
* Счетчик времени прохождения
* Запись времени прохождения
* Столкновения с объектами
* Фоновая музыка
* Хранение рекордов
* Отображение шкалы здоровья персонажей
* Начисление бонусов